

*Vista del fronte principale di Villa Toderini.*





*Vista dell'ingresso per accedere all'ala est di Villa Toderini.*



3



*Vista del corpo centrale – prospetto principale.*





*Parte dell'ala est della villa e barchessa.*





*Parte dell'ala est della villa e barchessa.*



*Portico passante a separare il corpo della villa dalla barchessa.*

6





*Ala est della villa-Prospetto nord e area scoperta.*







*Prospetto nord della barchessa con gli accessi all'autorimessa.*







*Area scoperta con piscina dismessa.*







*Area scoperta antistante il prospetto principale della villa con, sullo sfondo, la peschiera.*





*Stradina di accesso alla barchessa sul lato a confine con l'edilizia limitrofa del paese.  
Accesso diverso dal viale est a servizio della villa.*





*Arrivo della stradina di accesso alla barchessa.*





*Vista del fronte sud ed est della barchessa con uno dei due ingressi.*



*Vista del fronte est della barchessa con uno dei due ingressi, inagibile. L'altro ingresso, antistante il fossato è sovrastato dai rovi risultando altrettanto inagibile.*





*Vista del fronte nord della barchessa.*



*Vista del corpo centrale nel suo sviluppo tridimensionale*





*Salone passante piano terra*



5



*Salone passante piano primo*

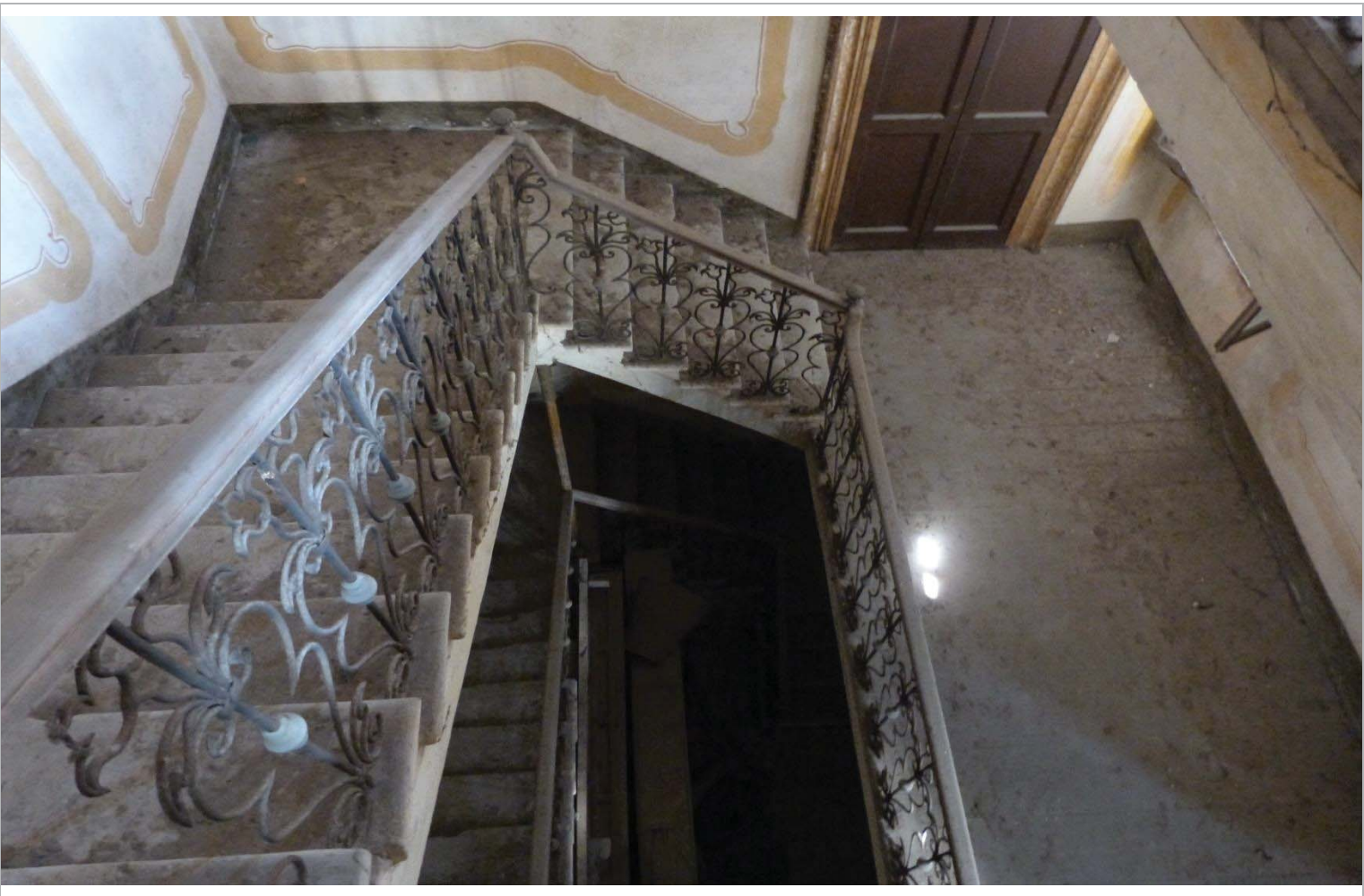




*Salone passante piano secondo: sul fondo la porta metallica, unico accesso a due stanze in altra proprietà a costituire la servitù gravante sul corpo centrale della villa*



*Vano scala attiguo al salone passante attraverso il quale accedere ai vari livelli del corpo centrale*





*Stanza al piano secondo del corpo centrale quale bene appartenente al LOTTO 1.*



*Stanza al piano secondo del corpo centrale quale bene appartenente al LOTTO 1.*





*Viale di accesso ovest alla Villa e ai fabbricati pertinenziali (agriturismo, abitazione)*





*Vista del terreno a sud del corso d'acqua.*





*Vista del terreno verso est e verso Via Roma a sud.*





*Vista del limite dei terreni verso il viale di accesso a est della villa.*

